



Ranking & Qualification Rulebook

Versie: 1

Ranking Season: 2027 (ranking period: December 2026 – November 2027)

Vastgesteld door: BEAT IT RUN B.V.

Website: www.beatit.run

Status: Definitieve publicatieversie.

De Event Ranking-systematiek, het puntenmodel, de Best 3-systematiek, de APEX 50-structuur en de bepalingen inzake Qualification Tie-break, Wildcards en Blessurebeleid zijn vastgesteld voor toepassing binnen dit Ranking Season.



1. Doel en toepasselijkheid

1.1 Doel

Dit Ranking & Qualification Rulebook bepaalt hoe officiële BEAT IT-resultaten worden omgezet in seizoensrankings, hoe resultaten uit verschillende Events met elkaar worden vergeleken en hoe kwalificatie voor de jaarlijkse APEX 50 Championships wordt vastgesteld.

1.2 Samenhang met Competition Rulebook

Het geldende BEAT IT Competition Rulebook bepaalt de sportieve uitslag van iedere heat, wedstrijddag en het volledige Event. Dit document wijzigt geen wedstrijdresultaten, maar bepaalt uitsluitend de ranking- en kwalificatiegevolgen daarvan.

1.3 Divisions

BEAT IT houdt afzonderlijke rankings bij voor de Challenger Division en de ELITE Division. Binnen iedere Division worden afzonderlijke mannen- en vrouwenrankings gehanteerd. De IMPACT Division is niet-competitief en kent geen seizoensranking of rankingpunten.

1.4 Leeftijdscategorieën

Leeftijdscategorieën worden uitsluitend informatief weergegeven en hebben geen invloed op rankingpunten, APEX 50-kwalificatie of eindposities binnen de officiële seizoensranking.

1.5 Event

Een BEAT IT Event kan bestaan uit één of meerdere aaneengesloten wedstrijddagen binnen dezelfde editie en op dezelfde locatie. Ongeacht het aantal wedstrijddagen wordt per competitieve Division en per mannen- en vrouwenklassement één officiële Event Ranking vastgesteld over het volledige Event. Day Rankings, Day Winners en Day Podiums bestaan daarnaast voor sportieve erkenning en ceremonie, maar hebben geen zelfstandige invloed op rankingpunten.



2. Rankingstructuur

2.1 Gescheiden rankings

- Challenger Men Ranking;
- Challenger Women Ranking;
- ELITE Men Ranking;
- ELITE Women Ranking.

2.2 Ranking Season

Een BEAT IT Ranking Season loopt van december tot en met november. Het jaarlijkse December Championship Event opent het nieuwe Ranking Season. De daaropvolgende vooraf aangekondigde qualifying Events tot en met het laatste qualifying Event in november maken deel uit van hetzelfde Ranking Season.

Het Ranking Season richting de APEX 50 Championships van december 2027 begint met het BEAT IT Event van 19 en 20 december 2026 en eindigt na het laatste vooraf aangekondigde qualifying Event in november 2027.

Na afloop van het laatste qualifying Event in november wordt de definitieve seizoensranking vastgesteld en wordt, met toepassing van de geldende kwalificatievoorwaarden en tie-breaks, bepaald welke deelnemers zich kwalificeren voor de APEX 50 Championships in december.

De resultaten van het December Championship Event zelf behoren vervolgens tot het nieuwe Ranking Season en tellen niet meer mee voor de APEX 50-kwalificatie die tijdens datzelfde December Championship Event wordt beslist.

2.3 Kwalificerende events

Binnen ieder Ranking Season wijst BEAT IT meerdere Events aan als officiële qualifying Events. Alleen Events die vooraf door BEAT IT als qualifying Event zijn aangekondigd, tellen mee voor de officiële seizoensranking en APEX 50-kwalificatie.

Voor het Ranking Season richting APEX 50 2027 geldt het BEAT IT Event van 19 en 20 december 2026 als het eerste officiële qualifying Event. De overige qualifying Events vinden plaats in 2027 en worden vooraf door BEAT IT gepubliceerd.

2.4 Beste drie resultaten tellen

Voor de officiële seizoensranking tellen per deelnemer maximaal de drie beste Event Scores uit alle qualifying Events van het betreffende seizoen. Alle overige geldige Event Scores worden als Drop Results aangemerkt en tellen niet mee in het primaire rankingtotaal.

2.5 Minimale deelname

Om in aanmerking te komen voor APEX 50-kwalificatie moet een deelnemer binnen het betreffende Ranking Season aan minimaal twee qualifying Events geldig hebben deelgenomen.

Een DNS of DSQ telt niet als geldige qualifying Event participation. Een ELIM of DNF na een geldige start telt wel als geldige deelname, waarbij rankingpunten worden toegekend voor zover dit Rulebook daarin voorziet.

Voor het Ranking Season richting APEX 50 2027 telt een geldige deelname aan het BEAT IT Event van 19 en 20 december 2026 mee als één van de minimaal twee vereiste qualifying Event participations.

2.6 Eén resultaat per Event

Een deelnemer kan binnen hetzelfde BEAT IT Event maximaal één persoonlijk rankingresultaat per divisie behalen, ongeacht uit hoeveel wedstrijddagen en heats het Event bestaat, conform het Competition Rulebook. Een deelnemer mag wel aan meerdere heats deelnemen, maar enkel het beste resultaat per divisie zal worden meegenomen in de officiële rankingpublicaties.



3. BEAT IT Event 19 & 20 december 2026 – opening Ranking Season

3.1 Eerste officiële qualifying Event

Het BEAT IT Event van 19 en 20 december 2026 vormt het eerste officiële qualifying Event van het Ranking Season richting de APEX 50 Championships van december 2027.

Voor Challenger en ELITE wordt per Division en per mannen-/vrouwenklassement één officiële Event Ranking vastgesteld over alle geldige heats en beide wedstrijddagen conform het Competition Rulebook.

3.2 Officiële rankingpunten

De officiële Event Position en het aantal geldig voltooide levels worden overeenkomstig dit Rulebook omgezet in Position Points, Completion Points en een officiële Event Score.

De aldus behaalde Event Score telt volledig mee binnen de Best 3-systeem van het Ranking Season richting APEX 50 2027.

3.3 Geldige qualifying Event participation

Een geldige deelname aan het Event van 19 en 20 december 2026 telt als één qualifying Event participation voor de minimale deelname-eis richting APEX 50 2027.

Een DNS of DSQ telt niet als geldige participation. Een ELIM of DNF na geldige start telt wel als geldige participation, conform artikel 2.5.

3.4 Meerdere heats binnen hetzelfde Event

Indien een deelnemer binnen dit Event aan meerdere heats in dezelfde Division deelneemt, wordt uitsluitend het beste geldige persoonlijke Event-resultaat in die Division gebruikt voor de officiële ranking en rankingpunten.

De deelnemer kan binnen hetzelfde Event niet meerdere Event Positions of meerdere Event Scores in dezelfde Division behalen.

3.5 Provisional Entry Ranking

BEAT IT mag naast de officiële Event Ranking tevens een Provisional Entry Ranking publiceren voor operationele doeleinden, waaronder seeding, heat allocation, communicatie en eventuele toekomstige registratieprioriteit.

De Provisional Entry Ranking staat los van de officiële rankingpunten. Zij wijzigt geen Event Position, Position Points, Completion Points of Event Score en vormt geen zelfstandige basis voor APEX 50-kwalificatie.

3.6 Geen APEX 50 Championship in december 2026

Omdat aan het Event van 19 en 20 december 2026 nog geen volledig voorafgaand Ranking Season is voorafgegaan, wordt tijdens deze editie nog geen APEX 50 Championship georganiseerd.

Dit doet geen afbreuk aan de status van het Event als eerste officiële qualifying Event van het Ranking Season richting APEX 50 2027.

4. Rankingresultaat per Event

4.1 Brongegevens

Alle rankingberekeningen worden gebaseerd op de door de Race Director bekrachtigde officiële uitslag. Een voorlopige live ranking creëert geen rankingrecht.



4.2 Challenger

Voor Challenger vormt de officiële Event Ranking per mannen- en vrouwenklassement de basis voor Position Points. Alle Challenger-deelnemers uit alle heats en wedstrijddagen binnen hetzelfde Event worden tegen elkaar afgezet. Alle deelnemers die de Final Lap geldig voltooien worden eerst gerangschikt op basis van hun officiële Final Lap-tijd. De Final Lap-tijd levert geen afzonderlijke tijdsbonus op.

4.2.1 Challenger Final Lap finishers

Alle deelnemers die de Final Lap geldig voltooien worden over het volledige Event binnen hun mannen- of vrouwenklassement gerangschikt op basis van de snelste officiële Final Lap-tijd.

Wanneer twee of meer Final Lap-finishers exact dezelfde officiële Final Lap-tijd registreren, wordt hun onderlinge volgorde bepaald door achtereenvolgens:

1. De snelste officiële tijd in Level 15;
2. De snelste cumulatieve tijd over Levels 1 tot en met 15;
3. De snelste officiële tijd in Level 14.

Indien deelnemers daarna nog volledig gelijk staan, delen zij dezelfde Event Position.

4.2.2 Challenger Final Lap DNF

Een deelnemer die Level 15 geldig voltooit en aan de Final Lap start, wordt altijd hoger gerangschikt dan een deelnemer die Level 15 niet geldig heeft voltooid. Final Lap-DNF's worden onderling gerangschikt op basis van: het verst geldig gepasseerde officiële checkpoint in de Final Lap; vervolgens de snelste officiële tijd op dat checkpoint; vervolgens de snelste tijd in Level 15; vervolgens de snelste cumulatieve tijd over Levels 1 tot en met 15; en daarna een gedeelde positie indien nog altijd gelijk.

4.2.3 Challenger zonder Final Lap

Deelnemers die de Final Lap niet bereiken worden over het volledige Event gerangschikt op basis van: het hoogste aantal volledig voltooide levels; vervolgens de snelste tijd in het laatst volledig voltooide level; vervolgens de snelste cumulatieve tijd over alle volledig voltooide levels; vervolgens de snelste tijd in het voorlaatste volledig voltooide level; en daarna een gedeelde positie indien nog altijd gelijk.

4.3 ELITE

Voor ELITE vormt de officiële Event Ranking per mannen- en vrouwenklassement de basis voor Position Points. Alle ELITE-deelnemers uit alle heats en wedstrijddagen binnen hetzelfde Event worden tegen elkaar afgezet. De rangschikking volgt het hoogste aantal geldig voltooide levels en de Event Ranking-tie-breaks uit dit artikel en het Competition Rulebook.

4.3.1 ELITE Event Ranking tie-breaks

De ELITE Event Ranking wordt bepaald door: het hoogste aantal geldig voltooide levels; bij een gelijk aantal levels de snelste tijd in het laatst volledig voltooide level; vervolgens de snelste cumulatieve tijd over alle volledig voltooide levels; vervolgens de snelste tijd in het voorlaatste volledig voltooide level; en daarna een gedeelde positie indien nog altijd gelijk.

4.4 Day Rankings, Day Winners en Day Podiums

Binnen iedere competitieve Division wordt per wedstrijddag afzonderlijk een mannen- en vrouwenklassement vastgesteld. De nummer 1 is de Day Winner; de nummers 1, 2 en 3 vormen het Day Podium en worden officieel erkend en gehuldigd. Heatwinnaars, Day Winners en Day Podium-deelnemers ontvangen hiervoor geen aanvullende rankingpunten. Uitsluitend de uiteindelijke Event Position over het volledige Event bepaalt de Position Points.

4.4.1 Day Ranking-methodiek

De Challenger en ELITE Day Rankings gebruiken exact dezelfde rangschikkingslogica als de betreffende Event Ranking, maar uitsluitend met de deelnemers die op die wedstrijddag hebben deelgenomen. De Day Ranking bepaalt uitsluitend de Day Winner en het Day Podium en heeft geen zelfstandige invloed op rankingpunten.



5. Puntenmodel

5.1 Position Points

Event positie	Position Points
1	1000
2	900
3	825
4	775
5	735
6	700
7	670
8	645
9	625
10	605
11	585
12	565
13	545
14	525
15	505
16	485
17	465
18	445
19	425
20	405
21	380
22	355
23	330
24	305
25	280
26	260
27	240
28	220
29	200
30	180
31	170
32	160
33	150
34	140
35	130
36	120
37	110
38	100
39	90
40	80
41	75
42	70
43	65
44	60
45	55
46	50
47	45
48	40
49	35
50	30
51+	10 punten bij een geldig officieel resultaat vanaf Level 10.



5.2 Level Completion Points

Om naast Event Position ook de diepte van de prestatie te waarderen, ontvangt een deelnemer 2 Completion Points per geldig voltooid regulier level. Voor Challenger geldt een maximum van 30 Completion Points voor Levels 1 t/m 15. De Final Lap levert geen Completion Points op. Voor ELITE geldt geen vooraf vastgesteld levelmaximum. Ook geldig voltooide ELITE-levels nadat de heatwinst reeds is vastgesteld leveren 2 Completion Points per level op; de sterkte van de heat of het aantal resterende tegenstanders heeft daarop geen invloed.

Completion Points wegen bewust substantieel minder zwaar dan Position Points; de Eventklassering blijft de dominante rankingfactor.

5.2.1 Level 10 performance threshold

Voor deelnemers op Event Position 51 of lager geldt Level 10 als minimale performance threshold voor Position Points. Een deelnemer op positie 51 of lager ontvangt 10 Position Points wanneer minimaal Level 10 geldig is voltooid; bij maximaal Level 9 zijn dit 0 Position Points. Completion Points worden ongeacht deze drempel toegekend voor alle geldig voltooide levels. De Level 10-drempel sluit aan op de kwalificatie-eis voor de BEAT IT Finisher Badge.

5.3 Event Score

EVENT SCORE = POSITION POINTS + COMPLETION POINTS.

5.4 Geen tijdsbonus

Er worden geen afzonderlijke rankingpunten toegekend voor de snelste Final Lap-tijd, snelste losse rondetijd of cumulatieve tijd. Tijden blijven uitsluitend relevant voor de officiële wedstrijd- en tie-breakrangschikking.

5.5 Maximaal telresultaat

Er geldt geen apart kunstmatig maximum voor de Event Score; de score volgt uit bovenstaande componenten. BEAT IT publiceert na ieder event de uitsplitsing per deelnemer.

5.6 Event Top 50-grens en gedeelde Event Position

Event Position 50 ontvangt 30 Position Points. Event Position 51 of lager ontvangt 10 Position Points wanneer minimaal Level 10 geldig is voltooid. Deze bewuste daling markeert de sportieve Event Top 50-grens en staat los van de APEX 50-kwalificatiegrens in de seizoensranking. Wanneer twee of meer deelnemers na toepassing van alle geldende sportieve tie-breaks dezelfde Event Position delen, ontvangt iedere deelnemer de Position Points van die gedeelde positie. De eerstvolgende deelnemer krijgt de rangpositie alsof de gedeelde plaatsen afzonderlijk zijn bezet; bij twee gedeelde nummers 12 volgt dus positie 14.

6. ELIM, DNF, DNS en DSQ

6.1 ELIM

Een reguliere ELIM blijft een geldig sportief resultaat en is geen strafstatus. De deelnemer ontvangt Position Points op basis van de definitieve Event Position en Completion Points voor alle vóór eliminatie geldig voltooide levels.

Een ELIM na een geldige start telt tevens als één geldige qualifying Event participation voor de minimale deelname-eis richting APEX 50-kwalificatie.

6.2 DNF

Een DNF blijft zichtbaar in de officiële uitslag. De deelnemer ontvangt Position Points op basis van de definitieve Event Position die conform het Competition Rulebook aan het DNF-resultaat wordt toegekend, plus Completion Points voor alle vóór de DNF geldig voltooide levels.



Een DNF na een geldige start telt tevens als één geldige qualifying Event participation voor de minimale deelname-eis richting APEX 50-kwalificatie.

6.3 DNS

Een DNS levert 0 Position Points en 0 Completion Points op en telt niet als geldige deelname voor de minimale deelname-eis richting APEX 50-kwalificatie.

6.4 DSQ

Een DSQ levert 0 Position Points en 0 Completion Points op en telt niet als geldige deelname voor kwalificatiedoeleinden. Eventueel voorlopig toegekende punten worden verwijderd zodra de DSQ definitief is. Een DSQ kan daarnaast leiden tot aanvullende ranking- of disciplinaire gevolgen conform het Competition Rulebook of een afzonderlijke disciplinaire beslissing.

6.5 Ranking Disqualification

Wanneer BEAT IT in een afzonderlijke disciplinaire beslissing uitsluitend het rankingrecht intrekt zonder het administratieve eventresultaat te verwijderen, ontvangt de deelnemer voor het betreffende event 0 rankingpunten. Een dergelijke maatregel moet uitdrukkelijk en schriftelijk worden opgelegd.

7. Best-three systematiek

7.1 Selectie telresultaten

Voor de officiële seizoensranking worden per deelnemer maximaal de drie hoogste geldige Event Scores uit hetzelfde Ranking Season bij elkaar opgeteld.

Wanneer een deelnemer minder dan drie geldige Event Scores heeft behaald, wordt de rankingberekening aangevuld met nulwaarden:

- Bij één geldige Event Score: Event Score A + 0 + 0;
- Bij twee geldige Event Scores: Event Score A + Event Score B + 0;
- Bij drie of meer geldige Event Scores: uitsluitend de drie hoogste Event Scores tellen mee.

Deze nulwaarden zijn uitsluitend administratieve waarden voor de berekening van de seizoensscore en gelden niet als Event participation, Event Score of Drop Result.

Het opnemen van een deelnemer in de seizoensranking staat los van de minimale deelname-eis voor APEX 50-kwalificatie. Een deelnemer kan daarom al na één geldig qualifying Event in de ranking worden opgenomen, maar is pas voor APEX 50-kwalificatie eligible zodra aan de minimale deelname-eis uit artikel 2.5 is voldaan.

7.2 Drop result(s)

Zodra een deelnemer meer dan drie geldige Event Scores heeft behaald, worden uitsluitend de drie hoogste Event Scores als telresultaten aangemerkt. Alle overige Event Scores zijn Drop Results en worden niet opgenomen in het primaire seizoensranking-puntentotaal.

Wanneer een deelnemer drie of minder geldige Event Scores heeft behaald, heeft de deelnemer geen Drop Result. Indien een tie-breakregel een Drop Result vereist terwijl geen Drop Result beschikbaar is, geldt voor die specifieke vergelijking een administratieve waarde van 0 punten. Deze waarde geldt niet als daadwerkelijk Event-resultaat.

7.3 Gelijke Event Scores

Wanneer twee Events exact dezelfde Event Score opleveren, heeft dit geen effect op het totaal aantal punten. Voor de selectie van telresultaten en Drop Results worden gelijke Event Scores administratief als gelijkwaardig beschouwd.



8. Seizoensranking en tie-breaks

8.1 Totaalscore

De seizoenspositie wordt primair bepaald door de som van de maximaal drie beste Event Scores.

8.2 Tie-break bij gelijke seizoensscore

Wanneer twee of meer deelnemers exact dezelfde officiële seizoensscore hebben, wordt hun onderlinge rankingpositie achtereenvolgens bepaald door:

- De hoogste individuele Event Score behaald in een qualifying Event binnen hetzelfde Ranking Season;
- De beste officiële Event Position behaald in een qualifying Event binnen hetzelfde Ranking Season;
- De op één na hoogste individuele Event Score;
- Het hoogste aantal geldig voltooide levels in één qualifying Event;
- De hoogste Event Score onder de Drop Results;
- Indien daarna nog gelijk en meerdere Drop Results beschikbaar zijn: de op één na hoogste Drop Result en vervolgens verdere Drop Results in aflopende volgorde, totdat een verschil ontstaat;
- Indien deelnemers daarna nog volledig gelijk staan, delen zij dezelfde seizoensrankingpositie, tenzij deze gelijke stand rechtstreeks bepaalt wie de laatste beschikbare reguliere APEX 50-kwalificatieplaats ontvangt.

Voor deelnemers die minder dan drie geldige Event Scores hebben behaald, worden ontbrekende telresultaten voor tie-breakdoeleinden behandeld als 0 punten conform artikel 7.1. Indien geen Drop Result beschikbaar is, geldt voor de betreffende Drop Result-vergelijking een administratieve waarde van 0 punten conform artikel 7.2.

8.3 Qualification tie-break

Indien twee of meer deelnemers na volledige toepassing van artikel 8.2 nog exact gelijk staan en deze gelijke stand rechtstreeks bepaalt wie de laatste beschikbare APEX 50-kwalificatieplaats ontvangt, wordt een aanvullende Qualification Tie-break toegepast.

De definitieve Qualification Tie-break wordt door BEAT IT vastgesteld en gepubliceerd voordat deze voor APEX 50-kwalificatie kan worden toegepast.

Totdat deze aanvullende beslisregel formeel is vastgesteld, creëert een gedeelde rankingpositie geen automatisch recht op een specifieke APEX 50-kwalificatieplaats wanneer onvoldoende plaatsen beschikbaar zijn voor alle volledig gelijk gerangschikte deelnemers.

9. APEX 50 Championship

9.1 APEX 50 – jaarlijks Championship

De APEX 50 Championships worden jaarlijks georganiseerd binnen het BEAT IT December Championship Event. Zowel de Challenger Division als de ELITE Division kent een eigen APEX 50 Championship. IMPACT is niet-competitief en kent geen APEX 50 Championship.

Per Division en per mannen-/vrouwenklassement bestaat het APEX 50-startveld uit maximaal 50 deelnemers. De beschikbare reguliere kwalificatieplaatsen worden toegekend op basis van de definitieve ranking van het voorafgaande Ranking Season, te beginnen bij de hoogst geklasseerde deelnemers die voldoen aan de toepasselijke minimale deelname-eis, overige kwalificatievoorwaarden en tijdige acceptatie. Indien voor het betreffende Championship wildcards worden toegepast conform artikel 9.6, wordt het aantal reguliere kwalificatieplaatsen overeenkomstig verminderd.



9.2 Gescheiden APEX 50 Championships per Division en categorie

Challenger en ELITE blijven voor ranking en Championship volledig gescheiden.

De reguliere kwalificatieplaatsen voor het Challenger APEX 50 Championship worden toegekend aan de hoogst geklasseerde mannen en vrouwen uit de Challenger-ranking, tot het aantal beschikbare reguliere plaatsen binnen het maximale startveld van 50 deelnemers per categorie. Voor het ELITE APEX 50 Championship geldt dezelfde systematiek op basis van de ELITE-ranking. Indien wildcards worden toegepast conform artikel 9.6, wordt het aantal reguliere kwalificatieplaatsen overeenkomstig verminderd.

Uitsluitend deelnemers die officieel tot het betreffende APEX 50 Championship zijn toegelaten, kunnen worden opgenomen in de **APEX 50 Championship Classification** en in aanmerking komen voor de APEX 50 Championship-titel en Championship-podiumplaatsen.

9.3 Championship Classification en December Event Ranking

Tijdens het December Championship Event bestaan de APEX 50 Championship Classification en de officiële December Event Ranking naast elkaar als afzonderlijke classificaties.

De APEX 50 Championship Classification bevat uitsluitend de officieel toegelaten deelnemers aan het betreffende APEX 50 Championship. De nummer 1 binnen iedere Division en mannen-/vrouwenklassement is de APEX 50 Champion; de nummers 1, 2 en 3 vormen het APEX 50 Championship Podium van dat seizoen dat daarmee tot een einde komt.

Daarnaast wordt binnen iedere competitieve Division en mannen-/vrouwenklassement één officiële December Event Ranking vastgesteld over alle geldige APEX 50 Championship-heats en eventuele open heats van hetzelfde December Championship Event.

De December Event Ranking wordt vastgesteld volgens dezelfde reguliere Event Ranking-regels als ieder ander qualifying Event. Een deelnemer uit een open heat kan daardoor een hogere December Event Position behalen dan een APEX 50-deelnemer, inclusief de APEX 50 Champion, zonder daarmee aanspraak te maken op de Championship-titel of het Championship-podium.

De officiële December Event Ranking vormt het eerste rankingresultaat van het nieuwe Ranking Season. Event Positions, Position Points, Completion Points en Event Scores uit deze ranking tellen uitsluitend mee voor dat nieuwe Ranking Season en niet voor de APEX 50-kwalificatie die tijdens hetzelfde December Championship Event wordt afgesloten.

Een APEX 50 Championship-titel of Championship-positie levert geen bonuspunten, beschermde Event Position of andere rankingvoorsprong op in het nieuwe Ranking Season.

9.4 Acceptatie

Iedere deelnemer aan wie een APEX 50-plaats wordt aangeboden, ongeacht of deze plaats is verkregen via de reguliere seizoensranking, doorrol of een wildcard conform artikel 9.6, moet de plaats binnen de door BEAT IT gepubliceerde acceptatietermijn bevestigen. Een niet tijdig geaccepteerde plaats vervalt en kan door BEAT IT opnieuw worden toegewezen conform de toepasselijke kwalificatie-, doorrol- en wildcardregels.

9.5 Doorrol

Wanneer een deelnemer met een reguliere kwalificatieplaats afziet van deelname, niet voldoet aan de deelnamevoorwaarden of de plaats niet tijdig accepteert, schuift deze plaats in beginsel door naar de eerstvolgende gerechtigde deelnemer in dezelfde Division/categorie op basis van de definitieve seizoensranking.

Een vrijgevalen wildcardplaats wordt niet automatisch als reguliere rankingplaats doorgeschoven. BEAT IT kan deze wildcardplaats opnieuw toekennen conform artikel 9.6 of besluiten de betreffende plaats niet opnieuw toe te wijzen.



9.6 Wildcards

BEAT IT kan voor een APEX 50 Championship een beperkt aantal wildcards reserveren.

Het aantal wildcards, de criteria voor toekenning en de invloed daarvan op het aantal reguliere kwalificatieplaatsen moeten door BEAT IT definitief worden vastgesteld en gepubliceerd voordat wildcards binnen het betreffende Ranking Season sportieve invloed kunnen hebben op de APEX 50-kwalificatiestructuur.

Totdat deze regels formeel zijn vastgesteld, geldt de reguliere kwalificatiestructuur op basis van de definitieve seizoensranking en de overige voorwaarden uit dit Rulebook.

9.7 Blessurebeleid

Een blessure geeft niet automatisch recht op behoud van een APEX 50-plaats of vervangende rankingpunten. Een eventueel uitzonderingsbeleid voor deelnemers aan wie officieel een APEX 50-plaats is toegekend, wordt vóór het betreffende APEX 50 Championship gepubliceerd.

10. Division, categorie en wisselen

10.1 Gescheiden puntensaldi

Punten zijn Division-specifiek en categorie-specifiek. Challenger-punten kunnen niet worden overgezet naar ELITE en omgekeerd.

10.2 Wisselen van Division

Een deelnemer mag gedurende een Ranking Season van Challenger naar ELITE wisselen, voor zover deelname aan ELITE volgens de geldende Event- en inschrijfvoorwaarden is toegestaan.

Reeds behaalde Challenger Event Scores, Position Points en Completion Points blijven uitsluitend onderdeel van de Challenger-ranking en worden niet overgezet, omgerekend of meegenomen naar de ELITE-ranking.

De deelnemer start in de ELITE-ranking uitsluitend met de Event Scores die hij of zij vanaf dat moment geldig binnen ELITE behaalt.

Een dergelijke regeling heeft geen terugwerkende kracht en kan uitsluitend worden toegepast op resultaten en Division-wisselingen vanaf het moment waarop de regeling voorafgaand aan de toepassing ervan is gepubliceerd.

10.3 Mannen- en vrouwenranking

Rankingpunten worden uitsluitend verwerkt binnen de wedstrijdcategorie waarin het onderliggende officiële eventresultaat is vastgesteld.

11. Publicatie en correcties

11.1 Provisional ranking

Na ieder event publiceert BEAT IT zo spoedig mogelijk een voorlopige ranking. Deze blijft voorlopig totdat relevante protesten, beroepen, timingonderzoeken en administratieve controles zijn afgerond.

11.2 Definitieve update

Na bekrachtiging van de uitslag wordt de ranking bijgewerkt. BEAT IT mag evidente reken-, timing- of administratieve fouten corrigeren.



11.3 Transparantie

De officiële rankingpublicatie bevat minimaal:

- Naam van de deelnemer;
- Division en wedstrijdcategorie;
- Officiële Event Scores per qualifying Event;
- Welke Event Scores als telresultaten binnen de Best 3-systematiek gelden;
- Alle Drop Results, indien van toepassing;
- De actuele totaalscore;
- Het aantal geldige qualifying Event participations binnen het betreffende Ranking Season;
- De actuele status ten aanzien van de minimale deelname-eis voor APEX 50-kwalificatie.

Een positie binnen de gepubliceerde seizoensranking betekent niet automatisch dat een deelnemer reeds voor APEX 50 in aanmerking komt. Deelnemers die nog niet aan de minimale deelname-eis voldoen, blijven zichtbaar in de ranking maar worden als nog niet qualification-eligible aangeduid.

11.4 Geen zelfstandig protest tegen rekenkundige toepassing

Een deelnemer kan een vermeende reken- of administratieve fout in de ranking melden. Een sportief wedstrijdresultaat kan alleen worden aangevochten binnen de protesttermijnen van het Competition Rulebook; de rankingprocedure opent die sportieve uitslag niet opnieuw.

12. Geannuleerde of gewijzigde events

12.1 Event volledig geannuleerd

Een volledig geannuleerd kwalificerend event levert geen rankingpunten op. BEAT IT bepaalt of het event wordt vervangen door een andere kwalificerende editie.

12.2 Event voortijdig beëindigd

Wanneer de Race Director conform het Competition Rulebook een officiële uitslag kan vaststellen, kan die uitslag voor rankingdoeleinden worden gebruikt. Wanneer geen officiële uitslag wordt vastgesteld, worden geen rankingpunten toegekend.

12.3 Wijziging van het aantal qualifying Events

Wanneer het vooraf aangekondigde aantal qualifying Events binnen een Ranking Season door annulering, overmacht of andere zwaarwegende omstandigheden wijzigt, blijven reeds behaalde geldige Event Scores in beginsel geldig.

BEAT IT kan de resterende kalender aanpassen, Events toevoegen, vervangen of laten vervallen, mits de Best 3-systematiek, de minimale deelname-eis en de sportieve gelijkheid van deelnemers zoveel mogelijk worden behouden.

Een wijziging van het aantal qualifying Events wijzigt op zichzelf niet het maximum van drie telresultaten binnen de officiële seizoensranking.

13. Gedrag, fraude en rankingrechten

Fraude, identiteitsmisbruik, timingmanipulatie of andere ernstige overtredingen kunnen naast een DSQ leiden tot verlies van rankingrechten of tijdelijke/permanente uitsluiting, conform het Competition Rulebook en eventuele disciplinaire beslissing.

BEAT IT kan rankings achteraf aanpassen wanneer een definitieve sanctie gevolgen heeft voor de uitslag. Doorgeschoven posities en kwalificatieplaatsen worden vervolgens opnieuw vastgesteld.



14. Governance

14.1 Ranking Administration

BEAT IT RUN B.V. is verantwoordelijk voor de administratieve berekening en publicatie van de officiële rankings.

14.2 Sportieve bron

De door de Race Director bekrachtigde uitslag is bindend als sportieve bron voor de rankingberekening.

14.3 Besluit over interpretatie

Wanneer dit Ranking & Qualification Rulebook niet in een specifieke rankingvraag voorziet, neemt BEAT IT RUN B.V. een gemotiveerde beslissing die zoveel mogelijk aansluit op sportieve eerlijkheid, gelijke behandeling, transparantie en de bedoeling van het BEAT IT-format.

15. Inwerkingtreding en wijzigingen

Dit Rulebook treedt in werking op de door BEAT IT RUN B.V. gepubliceerde datum en is van toepassing op het Ranking Season richting de APEX 50 Championships van december 2027, dat aanvangt met het qualifying Event van 19 en 20 december 2026.

Materiële wijzigingen in het puntenmodel, de Best 3-systematiek, de minimale deelname-eis, de tie-breakstructuur of de APEX 50-kwalificatiecriteria worden niet met terugwerkende kracht toegepast op reeds gehouden qualifying Events, behoudens correctie van evidente administratieve of rekenfouten, fraude of een andere uitdrukkelijk gemotiveerde disciplinaire beslissing.

Niet-materiële verduidelijkingen, redactionele correcties en administratieve aanpassingen mogen tussentijds worden gepubliceerd, voor zover zij de reeds verkregen sportieve rechten van deelnemers niet wijzigen.